## 27. Erbacher Abendsportfest

<u>Veranstalter:</u> **TSV Erbach, Abt. Leichtathletik** <u>Wettkampfort:</u> Erbach, Donauwinkel-Stadion Vollelektronische Zeitmessung

Termin: Freitag, 22. Juli 2022

Meldeschluss: Mittwoch, 20. Juli 2022

Nachmeldungen möglich bis 45 Minuten vor dem Wettkampfbeginn

Meldeanschrift: Markus Mayr, Ölmühleacker 49, 89155 Erbach

Tel. 07305 / 178058

Onlinemeldung: www.ladv.de

Hinweis: Meldungen für die Läufe über 200m und 3000m bitte mit Angabe des Leistungsvermögens.

Startgebühren: Männer/Frauen: € 3,50 / Jugend: € 3,00 / Schüler/innen: € 2,00, 3-Kampf U10-U12 € 5,00

(je Wettbewerb) Nachmeldungen: + € 1,00

<u>Auszeichnungen:</u> Alle Kinder U10/U12 erhalten eine Urkunde und zusätzlich eine Teilnahmemedaille.

Für alle anderen Teilnehmer/innen werden die Urkunden online zur Verfügung gestellt.

## Zeitplan und Disziplinen:

Zeit	Mä	Fr	MJ U20	WJ U20	MJ U16	MJ U14	MK U12	MK U10	WJ U16	WJ U14	WK U12	WK U10
16.45	-		MJ U18	WJ U18			3-Kampf	3-Kampf			3-Kampf	3-Kampf
16:45	-		Kugel	Kugel			50m	Weit 1+2				Weit 3+4
16:55											50m	
17:00							SBall 1					
17.10										75m	SBall 2	
17.20						75m						
17.30						Weit 3+4				Weit 1+2		
17.35	Kugel	Kugel										40m
17.45								40m				Wurf 1
17.55								Wurf 2	100m			
18.05					100m							
18.15				100m			Weit 4		Weit 2		Weit 3	
18.25			100m		Weit 1							
18.30		100m								SBall 2		
18.35	100m					Ball 1						
19.00	Weit 1	Weit 2	Weit 1	Weit 2								
19.20									800m			
19.35					800m							
19.50					Kugel				Kugel	800m		
20.00						800m						
20.10	800m	800m	800m	800m								
20.25		200m		200m								
20.30	200m		200m									
20.40	3000m	3000m	3000m	3000m	3000m				3000m			

Hinweis: Bei den Kila Wettbewerben führen wir eine Einzelwertung durch. Keine Teamwertung.

## Erläuterungen zum 3-Kampf U10:

1. Sprung: Hoch-Weitsprung: Weitsprung mit 10 m Anlauf über ein Hindernis

Einstiegshöhe: 60 cm, Steigerung im 5-cm-Abstand, 2 Versuche pro Höhe, ansonsten Ausscheiden

2. Sprint: 40m- Sprint, Startposition frei wählbar, Startkommando: "Auf die Plätze-Fertig-Los!"

3. Wurf: Schlagwurf, 3er Rhythmus mit Wurfstab in Zonen; 4 Versuche, von denen die 3 besten gewertet werden